

Minimanuali

È qui
la FESTA?



NUOVA FIORDALISO

Minimanuali

Testo di Antonella Liberati
Illustrazioni di Sergio Trama

È qui la FESTA?

**Idee per preparare gli inviti,
addobbare i locali,
presentare i rinfreschi
e proporre giochi divertenti**

5

NUOVA FIORDALISO

Grafica
Luigi Marchitelli

Redazione
Stefania Mancini

© NUOVA FIORDALISO
Piazza Pasquale Paoli 18
00186 Roma

Introduzione

La volpe creata da Antoine de Saint-Exupery ne “Il piccolo principe” (lo hai letto? È un libro bellissimo!) dice al principe “...se non so a che ora tu arriverai, non potrò prepararmi il cuore...”.

Questo minimanuale vuole aiutarti appunto a fare questo, a preparare il cuore dei tuoi invitati affinché la festa che allestirai per loro riesca al meglio. Gli ingredienti fondamentali?

Un po' di mistero (la forma dell'invito), un po' di certezza (chiare indicazioni di luogo, ora e modo sia per raggiungerti, come confermare l'adesione al tuo invito) un po' di sorpresa (ambientazione) e molta gratificazione (presentazione e buona qualità dei rinfreschi, giochi, animazione, piccoli oggetti da riportare con se, che ricordino la tua festa). In breve, che i protagonisti della festa siano gli invitati e tu - senza esagerare!- il regista. Forse qualcuno non si troverà a suo agio perchè non è abituato agli scherzi o ai giochi, ma se ci credi tu, finiranno con il crederci tutti. Per evitare tanto lavoro e poi trovarti pochissime persone presenti, recapita i tuoi inviti almeno due settimane prima e fai in modo da ricevere una risposta di adesione o meno. Gli spunti che ti suggeriamo possono essere sicuramente ampliati e arricchiti. Buon divertimento!

Inviti

Hanno lo scopo di far sapere che gradisci la compagnia di chi riceve l'invito alla tua festa. Se la forma dell'invito è azzeccata, la festa comincia già dal momento in cui la persona lo riceve.

Dire "invito" è poco. Sbriglia la tua fantasia e cattura l'attenzione, la curiosità delle persone che vuoi invitare.

Materiale occorrente

- *cartoncini di vario tipo*
- *carta da lucidi (per la pergamena)*
- *cordoncini in seta artificiale da tappezzeria*
- *avanzi di stoffa laminata o con lustrini o fantasia per il pagliaccio*
- *pennarelli indelebili*
- *buste adeguate o fabbricate da te*

Esecuzione

1 *Mappe misteriose: preparare una mappa per raggiungere il luogo della festa. Se avete la possibilità, segnate durante il percorso "indizi" da riconoscere (tipo: quando arrivate davanti alla fontana x, quanti getti d'acqua ha?).*

2

Cuori da riunire. Inviare a persone che hanno già accettato di partecipare metà di cuori di cartone disegnati uno diverso dall'altro. Le coppie che si verranno così a formare dovranno incontrarsi in un punto richiesto e inventare un modo per presentarsi una volta raggiunta la festa.



3

Libricini carnet. Si preparano libricini-carnet con cartoncino bristol piegato a metà, con copertina. Sulla copertina verrà scritto l'invito e la parte interna verrà appunto usata come carnet.



4

Biglietti pagliaccio. Ah, ah, ah! Un bel testone di pagliaccio doppio, che deve essere tutto un programma e all'interno, l'invito.



5

Invito su pergamena con richiesta di portare con se qualcosa di originale. La pergamena andrebbe recapitata da un messo in costume, regolati tu...l'invito deve richiedere tassativamente qualcosa di originale, da un birillo stradale a una coppia di cammelli alla valigia dei sogni da realizzare.

Ambientazione

Finalmente gli invitati sono arrivati! Cosa farai trovar loro? Un ambiente giungla? Un negozio da orologiaio? Molto dipende dal tema conduttore che avrai scelto per animare la festa.

In effetti, dagli inviti ai saluti finali tutto dovrebbe far parte di una unica ambientazione che va appunto dalla forma scelta per gli inviti, all'addobbo della sala, alla presentazione dei rinfreschi, in modo che si possa ricordare "quella" festa come quella degli elefanti, quella dei pirati, quella dei primitivi...

Ambientare significa creare, nel luogo dove avverrà la festa, l'ambiente che caratterizzerà la festa. Basteranno pochi elementi (una palma, il disegno di un igloo, un cofanetto di gioielli, veri, disegnati oppure costruiti in cartoncino, carta crespa, giornale, altro) oppure una autentica scenografia completa di luci, suoni, effetti speciali, per calare immediatamente gli invitati nella foresta amazzonica o nel deserto del Sahara. Naturalmente ci sarà un presentatore-conduttore che provvederà a tener alto il morale proponendo giochi, scenette, musica, gare tipo "chi mangerà più... oppure più in fretta..." spaghetti, bignè o fette di bruschetta.

Fa parte dell'ambientazione usare piatti o sottopiatte intonati con il resto e così bicchieri, l'apparecchiatura del buffet, le vivande stesse. Potranno essere forniti regalini che aiuteranno nei giochi e costuiranno il premio di una gara o un ricordo della festa.

Materiale occorrente

(oltre l'occorrente per mascherarsi e truccarsi)

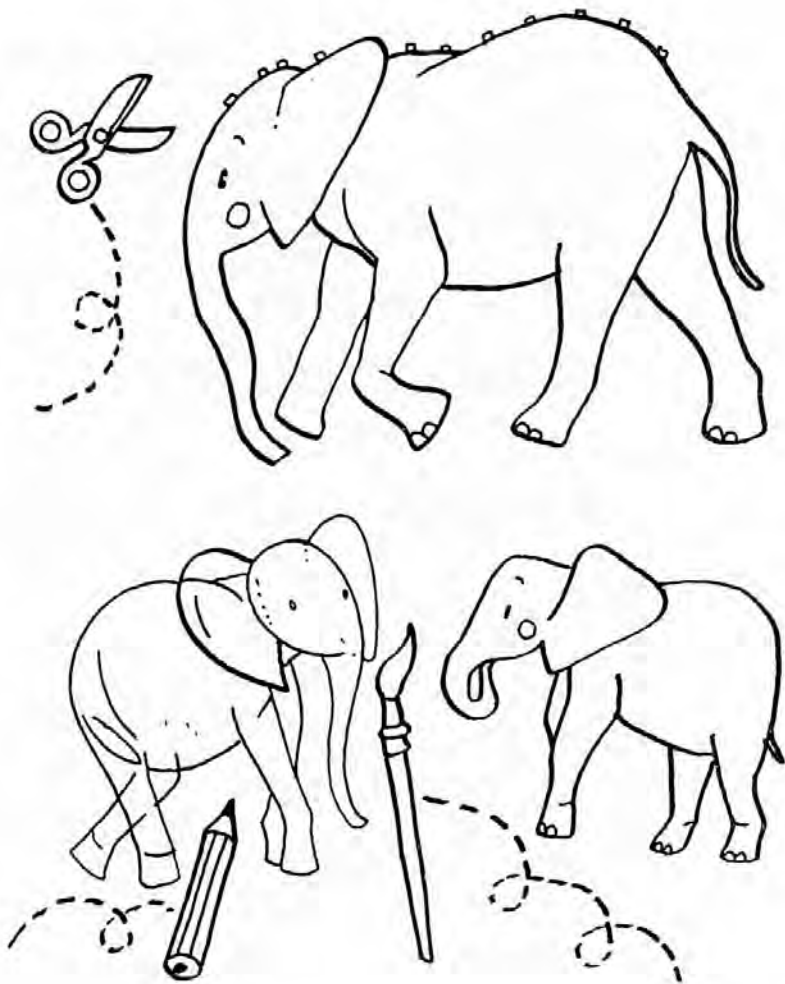
- carta da spolvero
- cartoncino
- ovatta di cotone
- spille da balia
- adesivo di contatto
- pennarelli indelebili
- carta crespata colorata
- carta velina colorata
- palloncini da gonfiare
- lampadine o faretti di diverso colore
- nastro con suoni e rumori adatti all'ambiente
- nastri con musiche adatte alla festa
- vecchi giornali
- filo di ferro dolce ricoperto
- scatole vuote da rivestire opportunamente
- scatole da torte
- forbici, taglierina, spillatrice

Elefanti

1 *Elefanti disegnati o dipinti su striscioni di carta da spolvero applicata alla parete con nastro biadesivo o puntine, danno lo sfondo. Festoni a forma di elefante (usa carta velina o di giornale).*



2 *Elefanti disegnati e ritagliati in doppio, grandi tanto da poter essere "indossati" dopo aver spillato la groppa, potranno consentire agli invitati una bella carica degli elefanti.*



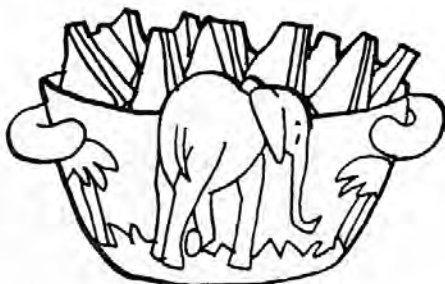
3

Elefanti piccoli: vanno dappertutto e così elefantini decoro stuzzicadenti e spiedini, spille da balia su cui è stato incollato un elefante di cartoncino col nome dell'ospite.



4

Elefanti per la tavola: sottopiatti, disegnati sui bicchieri, sulla tovaglia, vasi a forma di elefante contenenti posate o fiori.



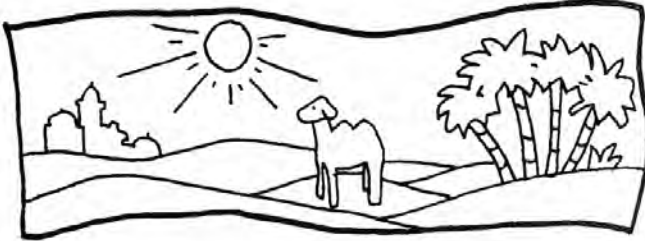
5

Vivande a forma di elefante, insalata di carne ovviamente di elefante, frappè di elefante, stufatino di elefante, budino di elefante... Ah, sai come fanno gli elefanti a scendere dagli alberi? Si siedono su una foglia e aspettano l'autunno! E sai a che ora gli elefanti fanno esercitazione di paracadutismo nel bosco? Dalle 16 alle 18. E perchè i cocodrilli sono piatti? Ma perchè passano nel bosco dalle 16 alle 18! E come fai a distinguere un elefante in un prato di fragole? Semplicissimo! Le fragole sono rosse! (Puoi disegnare qua e là qualche cocodrillo, che non c'entra niente, ma non rispetta i divieti di transito.)

Oasi nel deserto

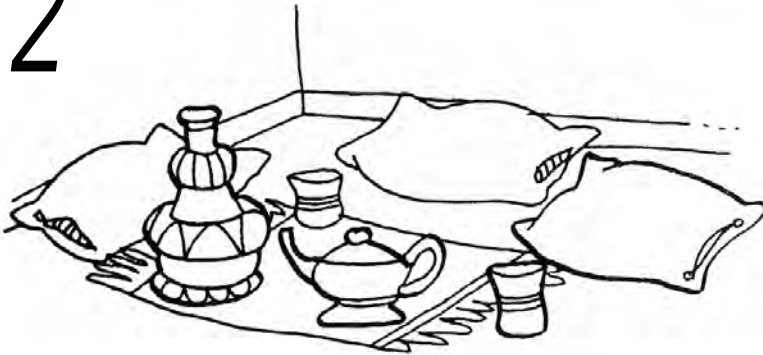
1

Sfondo su carta da spolvero, di dune e sole infuocato, qualche cammello qua e là, palme.



2

Cuscini per sedersi o in un angolo dove simulerai una tenda.



3

Offrirai: cuscus, datteri, fichi secchi, spiedini di banane e prugne. Purea di melanzane e/o funghi (cuoci a fuoco basso melanzane o funghi con poco olio, sale. Frulla e condisci con olio crudo, una puntina di peperoncino, un pizzico di noce moscata e uno di cannella) spalmata su crostini di pane tostato. Torta al cocco, pasticcini al cocco e al cacao. Karkadè freddo, tè freddo o caldo, caffè decaffeinato, orzata e latte di cocco o frappè con fettine di cocco.

Fondo marino

- 1** *Pesci dappertutto, meduse, sirene, calamari esterefatti, granchi di ogni misura e alghe (tutto in cartoncino, disegnato col pennarello grosso e ritagliato). Festoni di pesci (carta di giornale o colorata o pesci di cartoncino spillati).*



- 2** *Offrirai: insalata di pesce, fritto di pesce, pesce lesato, spinato e ricomposto a forma di pesce gigante o piovra su letto di insalata). Purea di vegetali vari o insalata presentata in grosse conchiglie o piatti a forma di conchiglia.*

Antro delle streghe

1

Veli, luci colorate, calderone, fumogeni e un nastro magnetico di suoni angosciosi registrati. Chi riceve mascherato, almeno in parte, da strega o mago o mostro.

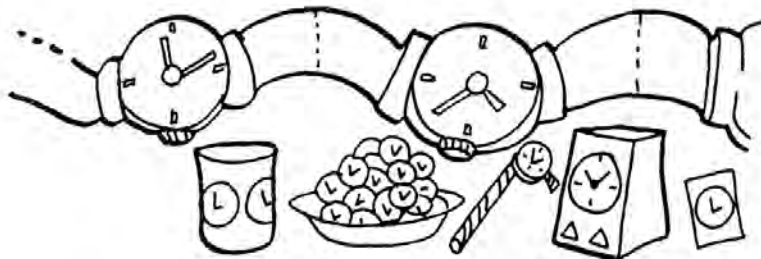
2

Offrirai: frittata all'origano, che imita il fegato di lucertola, purè di melanzane in padella che imita il patè di fegato di drago e naturalmente mele stregate (mele rosse coperte di gelatina verde oppure di crema pasticcera), confetti rossi e neri (negozi di bomboniere). Dolce a forma di casa, come quella di Hansel e Gretel.



Il paese degli orologi

1 Orologi a pendolo, orologi a cucù, orologi da polso da dare agli ospiti per giochi basati sull'ora (tutti di fretta, tutti di corsa, oppure terribilmente in ritardo o lentissimi) Tutto in cartone (scatoloni supermercato) e cartoncino disegnato e ritagliato. Festoni con catene di carta crespa a cui appendere orologi da taschino.



2 Offrirai: torta a forma di orologio, insalata a forma di cucù o di orologio a pendolo disposta su un grande vassoio, piatti singoli con il cibo disposto a formare quadranti di orologio (fetta di mortadella con lancette cetriolini e ore olive o funghetti).



Presentatore

Il presentatore, il conduttore, sono l'anima della festa, gli intrepidi che assicurano sorprese, attenzione, divertimento e coordinamento a un gruppo di persone più o meno nutrito. La sua opera sarà agevolata dallo stare in costume e dal calarsi nella parte. Ciò gli conferirà autorità e libertà di strafalcioni, nonché una maggior facilità a ricevere attenzione.

Per il materiale occorrente, ispirati a filmati o fotografie dei personaggi suggeriti e poi cerca di trovare l'occorrente tra gli abiti smessi che hai in casa o come al solito, armato di forbici spillatrice e carta o cartoncino, trasformati in un abile costumista!

Come travestirsi

1 *Prestigitatore. Un abito che somigli a un frack, ma una giacca nera e un cappello a cilindro saranno sufficienti, qualche piccolo trucco di sparizione e apparizione di oggetti, anche se palesemente goffi e incredibili e mi raccomando, il trucco della carta igienica. Occorre una scatola adeguata con dentro un'altra che faccia da doppiofondo. In questa nascondi un rotolo di carta igienica. Mostra la scatola grande facendo notare con enfasi che è vuota, ma dopo aver stuzzicato la curiosità degli spettatori su che cosa può contenere. A questo punto - con abile mossa - comincia a tirar fuori il nastro di carta igienica velocemente, tutto, fino alla fine e fallo spumeggiare tra uggiolati, grida e una contagiosa allegria.*

2

Cuoco pasticchiere. Vestito da cuoco, con acutissima "r" francese, "cucina" o tenta di cucinare i giochi o le attività che andrai proponendo, minacciando con mestolo forato e matterello gli astanti. Si consiglia un paio di baffetti aguzzi e neri.



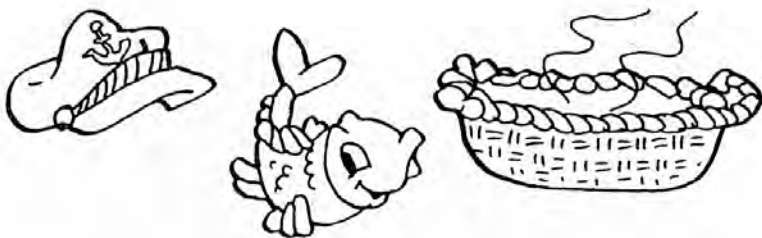
3

Finto microfono e battute demenziali - tutto chiaro, no?



4

Pescivendolo. Vestito con calzoni arrotolati sotto il ginocchio, vecchio maglione sforacchiato, berretto frigio, se non fa freddo piedi scalzi, cesto di vimini basso e largo con pesci o di plastica o di cartoncino, che occultino le novità da presentare. Urla di richiamo fingendo di parlare con ipotetici altri venditori di un mercato rionale.



5

Arbitro. Ne sai più di me, regolati!

Giochi

I giochi vanno abilmente dosati dal conduttore della festa, sia per “sciogliere il ghiaccio”, che per rianimare il clima della festa, che per canalizzare le energie di ospiti troppo esuberanti. Assicurano coinvolgimento e allegria per tutti.

Segue la spiegazione di alcuni giochi, che però va integrata con quanto spiegato più avanti nella voce “ricordini”. Anche essi aiutano e suggeriscono giochi e piccoli intermezzi. Per esempio, se “le ragazze pon-pon” fossero impersonate da robusti giovanotti in bermuda...completi di parrucche, ovviamente! Ecco i giochi.



Come si gioca

1 *Cioccolata. Occorrono due squadre e per ciascuna una tavoletta di cioccolata, un pezzo di spago, un paio di guanti (meglio se da giardiniere), coltello e forchetta. I giocatori indossano a turno i guanti e tentano di sciogliere lo spago che lega la cioccolata incartata, di servirsi di una porzione di cioccolato usando le posate. Vince la squadra che finisce per prima la cioccolata. Ogni giocatore può mangiare un solo pezzetto di cioccolata.*



2

Torero. I giocatori formano tante coppie toro-torero poi si dispongono in cerchio e mettono al centro un fazzoletto per coppia, meno uno. Tori e torero si alternano in cerchio. I torero si mettono a gambe divaricate, mentre i tori, a un segnale del capogioco (che sta fuori del cerchio) corrono intorno al cerchio ormai formato solo dai torero al suono di un motivo spagnolo canticchiato dai torero. Quando il capogioco grida "Olé" i tori si tuffano sotto le gambe dei torero e tentano di recuperare un fazzoletto. Il toro che rimarrà senza viene escluso. Si procede così fino a proclamare l'unico (ed esausto) toro vincitore.



3

Rovescianomi. Occorre una lista con tutti i cognomi o i nomi dei giocatori, scritti al contrario. (Lara diventa Aral, Ramona Anomar e Federico Ociredef).

L'animatore chiama uno dei nomi a rovescio e conta forte fino a cinque. Se l'interessato si riconosce urla il suo nome al dritto e vince un punto. Se non riesce, subito dopo il cinque un altro giocatore può chiamarlo per nome e guadagna lui il punto.



4

Tappabuchi. I giocatori siedono in cerchio, una sedia deve essere vuota. Un giocatore in piedi al centro cerca di sedersi su quella sedia. Gli altri giocatori si spostano continuamente, occupando il posto libero. Se quello in piedi riesce però a sedersi, verrà sostituito da quello che non ha fatto in tempo o non è stato tanto agile da impedirglielo. La direzione può cambiare per ordine del capo gioco, che abbasserà un fazzoletto o simili.

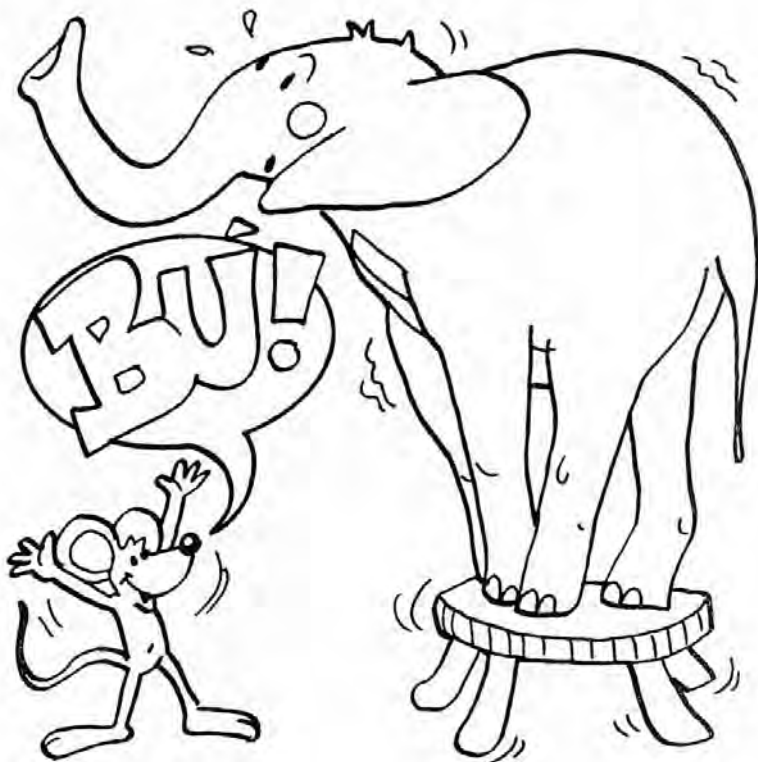


5

Soffiacotone. Due squadre si dispongono una di fronte all'altra con davanti una fila di batuffoli di ovatta, sia disposti sul pavimento che su un tavolo. Solo soffiando dovranno cercare di mandare i batuffoli nel campo avversario dopo due minuti, verificare dove ci sono più batuffoli. I batuffoli fuori area non vanno più usati.

6

Carica degli elefanti. Tutti meno uno si vestono da elefanti e si muovono sulle quattro zampe. All'uno rimasto verrà attaccata una codina di topo sul fondoschiiena con una spilla da balia e tenendo gli indici ai lati della testa a mo' di orecchie, dovrà spaventare gli elefanti, che scapperanno. Se gli elefanti riescono a nascondersi uno dietro l'altro in file di tre, sono salvi. Altrimenti vengono mandati in esilio (a fare il tifo). Se vincono gli elefanti, il topo verrà inseguito finché non sarà colpito da una zampata. Se vince il topo ha diritto di mordere (piano) gli elefanti perdenti.



Ricordini

- *carta crespata*
- *fettuccia*
- *cartoncino*
- *colori indelebili*
- *spille da balia*
- *colla adatta*
- *scotch normale e rinforzato*
- *forbici*
- *taglierina*
- *occorrente per disegnare*

Esecuzione

1 *Cravatte-fiocchi:* disegnare sul cartoncino e ritagliare cravatte e fiocchi con lo stesso motivo. Distribuirle agli ospiti al loro arrivo, avendo cura di dare le cravatte ai lui e i fiocchi alle lei. Potranno aiutare nei giochi di ricerca di compagno o semplicemente favoriranno nuove conoscenze.

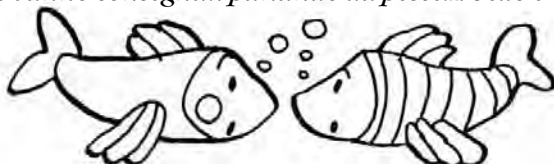


2

Pon-pon: carta crespa tagliata a striscioline e legata con pezzi di fettuccia per formare i pon pon. Poi si obbligheranno i partecipanti a indossare i pon pon a polsi e caviglie e a esibirsi in danze parallele. Si può ritmare es. Fausta così: la prima/ il primo ragazzo pon-pon fa un passo avanti e grida "Dammi una F", il secondo "Dammi una A" e così fino alla fine del nome che verrà gridato ritmato in coro "F-A-U-S-T-A". segue danza a serpentone o quanto altro ti venga in mente, can-can, tango, altro.

3

*Pesci: i pesci sono **muti**. Occorrono pesci di cartoncino, che vanno consegnati parlando da pesce. Il bello è capirsi.*



4

Funghi: una spilla funghetto o un cappellino di carta crespa a fungo. Si può anche fornire un segnalibro fungo.



5

Animali: spille o sandwich o sacchi tipo fodera per cuscino su cui è disegnato un animale. La spilla o la sagoma sandwich o il sacco danno l'obbligo a comunicare esclusivamente con il verso dell'animale raffigurato. Specie con la testa infilata nel sacco la festa diventa piuttosto...animata!

Buffet

Chiudiamo in bellezza con il buffet, per modo di dire, perchè anche il buffet fa parte dell'ambientazione. Nulla deve essere lasciato al caso! Prima di proseguire, consulta i suggerimenti gastronomici e scenografici dei vari tipi di ambientazione (vedi pg...).

Ora...si fa presto a dire "buffet"! Potresti far trovare fette di pane casareccio, pecorino e fave, oppure ordinare una teglia di pizza e offrirla tagliata a quadratini, disporre qualche bottiglia di bibite, ma... si può fare di meglio, fermo restando che pecorino e fave e soprattutto la pizza non sono certo da sottovalutare!

Ecco alcuni suggerimenti per rendere indimenticabile la presentazione del tuo buffet. Completa la tavola con piccole composizioni di fiori o frutta. Come avrai già sentito, si mangia prima con gli occhi e come diceva la volpe, "ci si prepara il cuore".

Cibi



I cibi offerti diventano una componente quanto mai interessante nell'insieme di una festa. Per conservare gustosi e morbidi i panini o presentare in modo interessante altre leccornie, ti suggeriamo quanto segue:

- 1** Tramezzini coperti da una cupola di cartone disegnata come una torta oppure tartine (una fetta di pancarrè artisticamente decorata con uova sode, sottaceti, altro) e coperte da una cupola di plastica o vetro trasparenti.



- 2** Castagnole servite in un barattolo vuoto di marmellata da 5Kg con su scritto ESPLOSIVO - BENZINA- TNT con grosso pennarello nero. (Ma in un contenitore del genere potrai nascondere qualsiasi cosa).

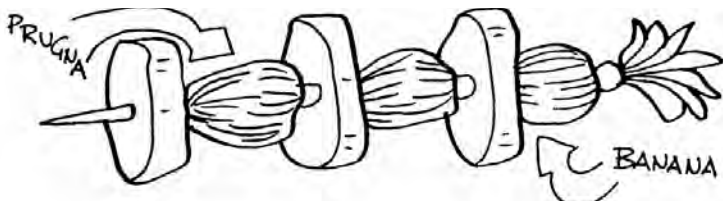


- 3** Macedonia servita in ananas tagliati a metà e in cestini di arance o in mezze angurie, meloni, altro.



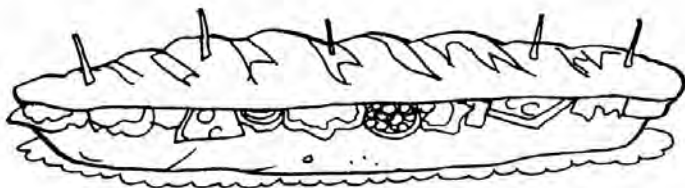
4

Coppa con spiedini di prugne, banane e panna (si infilzano rotelle di banana passate nel succo di agrumi a prugne secche denocciolate. Si decorano con panna montata o si immergono in una coppa piena di panna liquida appena montata).



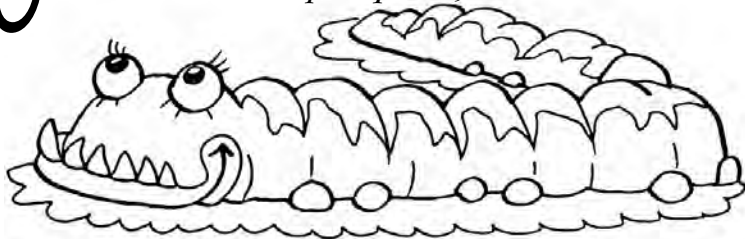
5

Megapanino tagliato a fette e ricomposto (occorre un filone di pane abbastanza lungo, se è il caso, farlo fare apposta. Lo si taglia a metà, lo si svuota della mollica e lo si riempie di frittata semplice o fantasia, arricchita cioè con verdure, salumi, altro e lo si chiude, lasciandolo fino al momento di affettarlo, ricomporlo e portarlo in tavola).



6

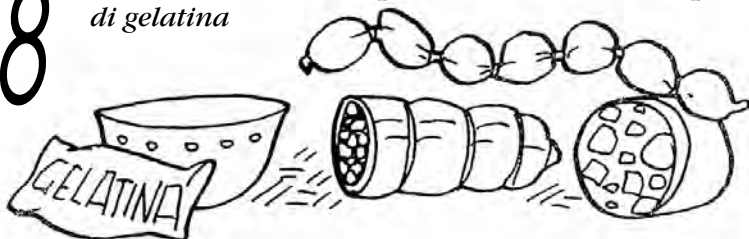
Torta tipo strudel o pangiallo modellata a forma di serpente-drago con occhi, bocca e fiamme (canditi colorati e mandorle per squame).



7 *Funghi champignon bianchi, chiusissimi e freschissimi tagliati a fette, spruzzati di limone e disposti artisticamente, magari a formare un fungo gigante che poggerà su un prato di scaglie di parmigiano.*



8 *Ciotoline di salumi disposti artisticamente e coperti di gelatina*



9 *Torte di frutta ricoperte di gelatina dolce e accompagnate da ciotole di panna montata.*



10

Pizza rettangolare ordinata in pizzeria e fatta tagliare a quadratini, è più economica delle "piz-zette" e più buona.

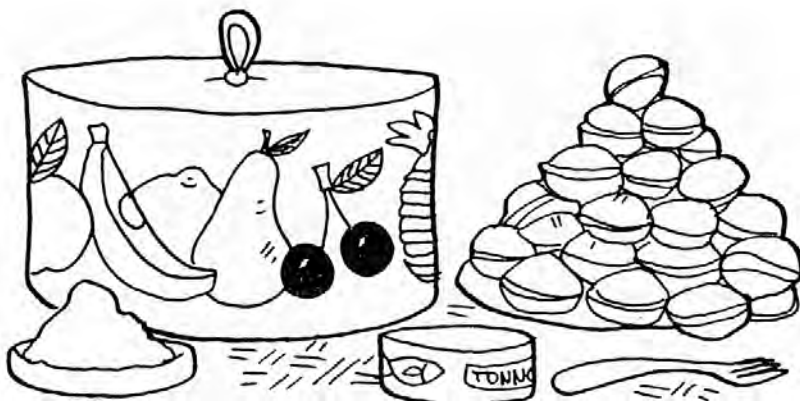
11

Patate fritte ordinate in maxisacchi in pizzeria e servite in ciotole non troppo grandi: sembreranno sempre piene.



12

Panini piccolissimi farciti con funghi e mozzarella, frullato di tonno e mascarpone, di prosciutto cotto e mascarpone, fette di pomodoro e provolone, crema di verdure e maionese, poi disposti a piramide su un piatto coperto da un tovagliolo. Tenerli coperti da un tovagliolo umido oppure da una cupola di cartone su cui avrai disegnato un trionfo di frutta. Un po' di confusione non guasta, eh?



Bevande

Anche le bevande hanno la loro parte. Per rendere apparentemente "fresche" le aranciate, aggiungi o il succo di una arancia o di un limone e prenderanno un gusto migliore. Aggiungere fette di arancia o agrumi in genere dà alla bevanda un tono esotico. Il karkadè va servito freddo da caraffe trasparenti incolori, mentre gli sciroppi colorati richiederanno bottiglie tipo ampolle da maga e la sangria, attenzione, è alcolica! Per il messicano? Prendi (qualche giorno prima) un po' di Das e modella alcuni sombreri. Colorali e ricoprili di vernice trasparente. Incollali sui tappi delle bottiglie.

Per i grembiuli da caraffe o lo sparato per le bottiglie, confeziona grambiulini di stoffa o in carta che non scolori se bagnata, applica le fettucce e vesti bottiglie e caraffe da camerieri! Riassumendo:

- sangria in caraffe col grembiule
- aranciata con fette di agrumi
- karcadè servito in bottiglie con sparato e cravatta
- succhi di frutta in bottiglie messicano con sombrero
- sciroppi colorati in bottiglie-ampolle.



Bicchieri

*Quale atroce dubbio! Chi avrà bevuto in questo bicchiere?
E il mio dov'è finito? Ecco alcuni suggerimenti per rendere
riconoscibili i bicchieri.*

*Usando le etichette auto adesive o pennarelli indelebili o
autentiche "protesi" (tipo naso o gonnellino) disegna o incolla:*

1 Nome



2 Numeri



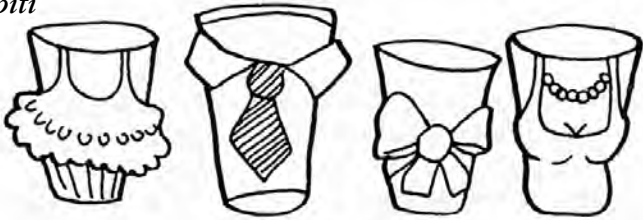
3 Nasi



4 Animali



5 *Abiti*



Avanzi, bucce, piatti e bicchieri usati da gettare

Abbiamo dato per scontato che tu voglia usare piatti, posate e bicchieri a perdere. Per evitare confusione e molto lavoro dopo, predisponi alcuni centri di raccolta: sacchi opportunamente sistemati dove a mano amano che i rifiuti verranno prodotti, potranno immediatamente trovare collocazione. Se qualche ospite o tu stesso hai un animale domestico che possa gradire gli avanzi, provvedi a un raccogliatore adeguato. Si ridurrà lo spreco e procurerai un pasto insolito a qualche bestiola.

Una manciata di stelle filanti, suoni di trombette e sonagli. Ecco, la festa è finita. Gli invitati esausti, sazi e speriamo allegri e soddisfatti ti salutano. Il luogo somiglia a una baraonda. Ma quanto ci siamo divertiti!



Indice

Inviti

4

Ambientazione

(elefanti, oasi nel deserto, fondo marino,
antro delle streghe, il paese degli orologi)

6

Presentatore

14

Giochi

16

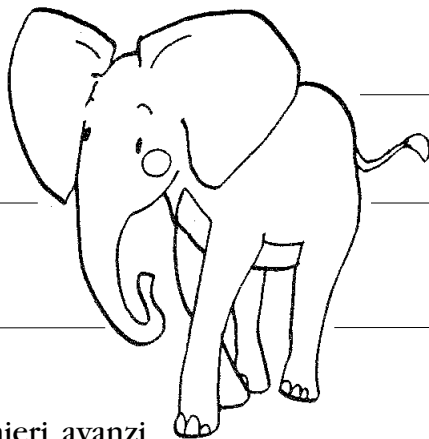
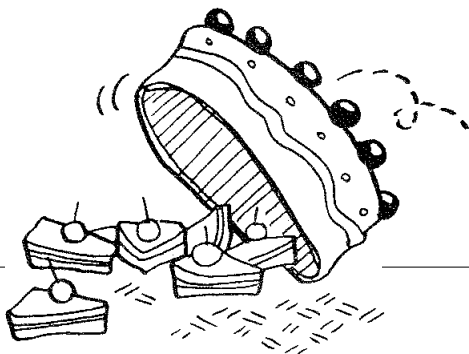
Ricordini

21

Buffet

(cibi, bevande, bicchieri, avanzi,
bucce, piatti e bicchieri usati da gettare)

23



Finito di stampare nel febbraio 1994

Minimanuali



Certo che è qui la festa! Ecco infatti come preparare gli inviti, studiandone l'effetto sorpresa; addobbare la casa, creando un'atmosfera accogliente; presentare i rinfreschi in maniera originale e proporre giochi divertenti.

Questo minimanuale fornisce alcuni spunti che, interpretati dalla fantasia di ognuno, saranno utili per realizzare un incontro con i vostri amici particolarmente riuscito.

